



XBOX 360®



DARK



**WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)**

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospielen hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# INHALT

<b>EINFÜHRUNG</b>	3
<b>STEUERUNG</b>	4
<b>BASIS-FÄHIGKEITEN</b>	5
Gegner töten	5
Gegner aussaugen	5
Der Schattensprung	6
Vampirsicht	6
<b>WICHTIGE CHARAKTERE</b>	7
Eric Bane	7
Rosemary „Rose“ Wood	7
April & June Kruger	7
Tom Barner	7
<b>REZEPT FÜR EINEN BLOODY MARY – SANCTUARY-STYLE</b>	8
Zutaten	8
Mit Alkohol	8
Ohne Alkohol	8
Zubereitung	8
<b>TECHNISCHER KUNDENDIENST</b>	9
<b>ENDNUTZER-LIZENZBEDINGUNGEN</b>	10
Gewährleistung	10
Nutzungsrecht	11
<b>CREDITS</b>	13

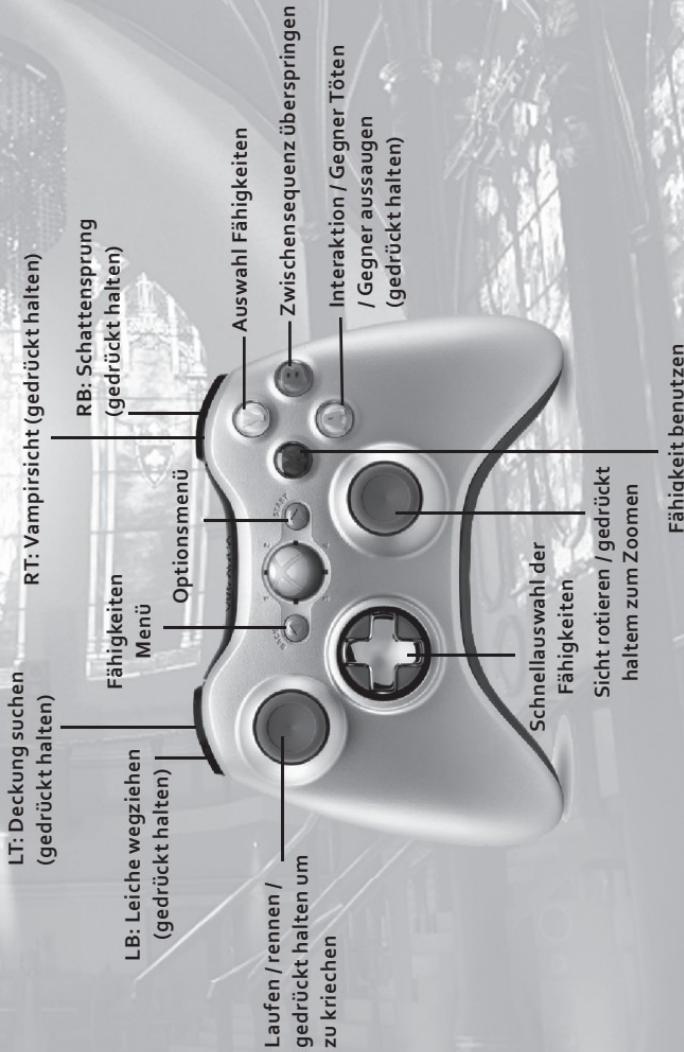
# EINFÜHRUNG

Verehrte(r) Käufer(in) von DARK,

in Zeiten von glitzernden, metrosexuellen Vampiren und Filmen, in denen die einstigen Schrecken der Nacht im Stile männlicher Unterwäsche-Models zum Magneten für kreischende Teenies werden, haben wir uns dazu entschlossen, mit DARK an die Ursprünge des Mythos „Vampir“ zu erinnern. Früher waren Vampire in den Köpfen der Menschen übermächtige Wesen aus dem Dunkel, tödliche Bestien, die allein mit ihren Händen und Zähnen in der Lage waren, jedes Leben in ihrem Weg in Sekunden auszulöschen, wie das Licht einer Kerze. Genau dieses Gefühl, ein solch übermächtiges Wesen zu sein, soll der Spieler bei DARK empfinden. Sie schleichen leise durch die Dunkelheit, wie ein Jäger auf der Pirsch – doch jederzeit besteht die Gefahr, dass der Jäger zum Gejagten wird. Von bewaffneten Sicherheitskräften bis hin zu einer geheimnisvollen militärischen Elite-Einheit namens M17 stellen sich Ihnen in DARK zahlreiche Gegner in den Weg. In den meisten Fällen liegt es an Ihnen, ob Sie ihnen ihr Leben lassen und im Dunkel an ihnen vorbeischleichen, oder ob Sie es ihnen im Bruchteil einer Sekunde nehmen. Dabei werden Sie sich stets auf Ihre übernatürlichen Kräfte und Vampirkräfte ver- und im Gegenzug menschliche Waffen links liegen lassen. Wie auch immer Sie DARK spielen möchten, wir hoffen, Sie haben viel Spaß dabei. *Carpe noctem!*

Die Macher von DARK

# STEUERUNG



# BASIS-FÄHIGKEITEN

DARK gibt Ihnen diverse Vampirkräfte an die Hand, mit denen Sie der schwierigen Situationen im Spiel Herr werden können. Die wichtigsten davon stellen wir Ihnen hier mit einer kurzen Beschreibung vor:

## GEGNER TÖTEN

Sollten Sie nah genug an einen Gegner herankommen, können Sie ihn mit einem kurzen Druck auf die A-Taste mit sofortiger Wirkung töten. Sie sind ein Vampir, ein übermächtiges Raubtier, ein erbarmungsloser Jäger – wenn es Ihnen gelingt, sich einem Gegner unbemerkt auf Nahkampfreichweite zu nähern, können Sie ihn fast immer mit einem kurzen Druck auf die A-Taste sofort töten. Hat ein Gegner Sie bereits bemerkt, besteht abhängig von der Stärke des Gegners und der Situation die Möglichkeit, dass er Ihren Angriff blockt. In diesem Fall müssen Sie entweder einen erneuten Angriff starten oder die Flucht ergreifen.

## GEGNER AUSSAUGEN

Blut ist nicht nur „ein ganz besonderer Saft“, sondern natürlich auch essenziell für Vampire. Sie benötigen es, um bestimmte Vampirkräfte nutzen zu können und natürlich, um zu überleben. Wenn ein Vampir nicht mehr ausreichend Blut in sich hat, kann er durch zu viel physischen Schaden (wie beispielsweise durch Schusswaffen) getötet werden. Sie saugen einem Gegner Blut aus, indem Sie sich ihm auf Nahkampfreichweite nähern und dann die A-Taste gedrückt halten. Ein Opfer das ausgesaugt wird, windet sich und schreit so laut es kann um Hilfe, was die Aufmerksamkeit in der Nähe befindlicher Feinde erregen wird. Saugen Sie also nach Möglichkeit nur dann Gegner aus, wenn Sie sich und Ihre Position dadurch nicht verraten.

## DER SCHATTENSPRUNG

Der Schattensprung ist ein mächtiges Werkzeug, das es Vampiren erlaubt sich in Rauch aufzulösen und sich innerhalb einer Sekunde an einen nahegelegenen Ort zu bewegen. Der Schattensprung benötigt kein Blut, kann aber erst nach einer kurzen Erholungsphase wieder eingesetzt werden. Es empfiehlt sich also, sich genau zu überlegen wohin man sich damit bewegen möchte, da man nach dem Schattensprung nicht direkt wieder wegspringen und sich somit in gefährliche Situationen bringen kann.

## VAMPIRSICHT

Mit einem Druck auf RT aktivieren Sie die Vampirsicht. In dieser Sicht sehen Sie das (warme) Blut menschlicher Gegner in der Nähe auch durch Wände, Decken, Böden oder sonstige Hindernisse. Zudem visualisiert sich hier auch Ihr vampirischer Instinkt in Form einer Rauchspur auf dem Boden vor Ihnen, die den Weg zum nächsten Zielpunkt weist.

# WICHTIGE CHARAKTERE

## ERIC BANE

In DARK übernehmen Sie die Rolle von Eric Bane. Zu Beginn des Spiels erwacht Eric im Nachtclub „The Sanctuary“ und stellt fest, dass er zum Vampir gemacht wurde. Ihre Aufgabe ist es nun herauszufinden, wer Eric zum Vampir gemacht hat und warum.

## ROSEMARY „ROSE“ WOOD

Rose führt das Sanctuary, der Nachtclub, in dem Eric zu Beginn des Spiels erwacht. Sie steht dem Spieler mit wichtigen Informationen zur Seite, ist ständig mit ihm in Funkkontakt und hilft ihm das ein oder andere Mal mit ihren Hackerfertigkeiten.

## APRIL & JUNE KRUGER

April und June sind zwei sexy Vampir-Zwillinge, die im Sanctuary arbeiten. Dabei folgen Sie quasi einer Familientradition, da bereits ihre zwei älteren Schwestern, Theresa und Jeanette, vor ein paar Jahren in einem Nachtclub namens „Asylum“ gearbeitet haben.

## TOM BARNER

Tom ist Vampir, der Sicherheitschef im Sanctuary, versorgt Eric ebenfalls mit nützlichen Informationen und er steht auf Rock-Musik. Zudem kennt er sämtliche Texte aller Classic-Rock-Hits auswendig, mag lange Spaziergänge bei Mondlicht und spielt leidenschaftlich gerne Scrabble.

# REZEPT FÜR EINEN BLOODY MARY – SANCTUARY-STYLE

## ZUTATEN

### MIT ALKOHOL

- 4 cl Wodka
- 2 cl Zitronensaft
- 8 cl Tomatensaft
- 4 Eiswürfel
- 1 Spritzer Tabasco
- 1 Prise Salz
- 1 Prise schwarzer Pfeffer
- 1 paar Tropfen Worcestershire Sauce

### OHNE ALKOHOL

- 12 cl Tomatensaft
- 2 cl Zitronensaft
- 1 Spritzer Tabasco
- 4 Eiswürfel
- 1 Prise schwarzer Pfeffer
- 1 Prise Salz
- 1 paar Tropfen Worcestershire Sauce

## ZUBEREITUNG

Ein paar Tropfen Worcestershire Sauce, Tabasco, Salz und Pfeffer in ein Longdrink-Glas geben. Danach den Rest zusammen mit den Eiswürfeln dazugeben und das Ganze umrühren – fertig! Als mögliche Garnitur bietet sich eine Zitronenscheibe an.

# **TECHNISCHER KUNDENDIENST**

Sollten Sie Fragen zu einem unserer Produkte haben, besuchen Sie bitte zunächst unser allgemeines Forum, in dem wir häufig gestellte Fragen beantworten und Hilfestellung leisten:

**FORUM.KALYPSOMEDIA.COM**

Sie können unseren technischen Support per Email unter

**SUPPORT@KALYPSOMEDIA.COM**

oder telefonisch erreichen:

**Tel: 0049 (0)6241 50 22 40**

(AUSSCHLIESSLICH MO - FR 11:00 - 16:00)

**Fax: 0049 (0)6241 506 19 11**

Stellen Sie vor Ihrer Kontaktaufnahme bitte sicher dass Sie den kompletten Produktnamen kennen und falls nötig einen Kaufbeleg vorweisen können. Seien Sie bitte bei Problem- und Fehlerbeschreibungen so präzise wie möglich und nennen Sie die Inhalte von Fehlermeldungen oder anderweitige Informationen, die die Fehlersuche vereinfachen. Wir bitten um Verständnis dafür, dass wir Fragen bezüglich allgemeiner Spielabläufe und Tipps nicht per Email oder Telefon beantworten können.

# ENDNUTZER- LIZENZBEDINGUNGEN

Dieses Produkt, einschliesslich der Verpackung, Handbuecher u. ae. ist sowohl urheber- als auch markenrechtlich geschuetzt. Es darf nur durch den autorisierten Handel verkauft und ausschliesslich privat genutzt werden. Die Vermietung, gleich ob privat, oder kommerziell ist ausdruecklich verboten.

Bevor Sie die Software verwenden, lesen Sie bitte die unten stehenden Regelungen aufmerksam durch. Durch die Installation oder Verwendung der Software erklaeren Sie sich mit der Geltung der Regelungen einverstanden.

## GEWAehrLEISTUNG

Da Software naturgemaess komplex ist und nicht immer fehlerfrei sein kann, garantiert Kalypso Media GmbH nicht, dass der Inhalt dieses Produktes Ihren Erwartungen entspricht und dass die Software unter allen Bedingungen fehlerfrei laeuft. Kalypso Media GmbH uebernimmt auch keine Garantie fuer spezifische Funktionen und Ergebnisse der Software, soweit dies ueber den aktuellen Mindeststandard der Softwaretechnologie zum Zeitpunkt der Programmerstellung hinausgeht. Gleichermaess gilt fuer die Richtigkeit oder Vollstaendigkeit der beigelegten Dokumentation.

Sollte das Produkt bei Ablieferung defekt sein, sodass ein bestimmungsgemaess Gebrauch trotz sachgemaessener Bedienung zum Tag des Verkaufes nicht moeglich ist, so wird Kalypso Media GmbH Ihnen innerhalb von zwei Jahren ab dem Kaufdatum nach eigener Wahl Ersatz liefern oder den Kaufpreis erstatten. Dies gilt nur fuer Produkte, die Sie direkt bei Kalypso Media GmbH bezogen haben. Voraussetzung ist, dass Sie die gekaufte Ware mit Kaufbeleg und Angabe des Fehlers und der unter Technische Information genannten Informationen an Kalypso Media GmbH senden. Darueber hinaus uebernimmt Kalypso Media GmbH keine Haftung fuer mittelbare oder unmittelbare Schaden, die durch die Benutzung des Produktes entstehen, soweit diese Schaden nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlaessigkeit beruhen oder eine Haftung gesetzlich zwingend vorgeschrieben ist.

Die Haftung ist in jedem Fall der Hoehe nach auf den Preis des Produktes begrenzt. Kalypso Media GmbH haftet in keinem Fall fuer unvorhersehbare oder untypische Schaeden. Ansprueche gegen den Haendler, bei dem Sie das Produkt erworben haben, bleiben unberuehrt.

Kalypso Media GmbH uebernimmt keine Haftung fuer Schaeden, die durch unsachgemaesse Behandlung, insbesondere auch Nichtbeachtung der Betriebsanleitung, fehlerhafte Inbetriebnahme, fehlerhafte Behandlung oder nicht geeignetes Zubehoer entstehen, sofern die Schaeden nicht von Kalypso Media GmbH zu vertreten sind.

## NUTZUNGSRECHT

Durch den Erwerb der Software wird dem Benutzer das nicht-exklusive persoenliche Recht eingeraeumt, die Software auf einem einzigen Computer zu installieren und zu nutzen. Jede andere Nutzung ohne vorherige Zustimmung von Kalypso Media GmbH ist untersagt.

Die Erstellung von Sicherungskopien der gesamten Software oder Teilen davon, auch zum rein privaten Gebrauch, ist nicht gestattet. Falls dieses Produkt fehlerhaft werden sollte, raeumt Kalypso Media GmbH Ihnen ein sechsmonatiges Umtauschrecht ein. Dies gilt unabhaengig von den Gewaehrleistungsregeln und nur fuer direkt bei Kalypso Media GmbH gekaufte Produkte. Der Original Kaufbeleg sowie die fehlerhafte CD-ROM incl. Originalverpackung sind dafuer zwingend erforderlich und beizufuegen, die Versandkosten werden NICHT von Kalypso Media GmbH erstattet.

Der Umtausch ist ausgeschlossen, wenn der Fehler der CD-ROM auf unsachgemaesse Behandlung zurueckzufuehren ist. Ueber den Umtausch hinausgehende Ansprueche sind ausdruecklich ausgeschlossen.

Die Dekompilierung oder andere Veraenderung der Software ist ausdruecklich untersagt.

Wer Software unzulaessigerweise vervielfaeltigt, verbreitet oder oeffentlich wiedergibt oder hierzu Beihilfe leistet, macht sich strafbar.

Die unzulaessige Vervielfaeltigung der Software kann mit Freiheitsstrafe bis zu fuenf Jahren oder mit Geldstrafe bestraft werden. Unzulaessig kopierte CD-ROMs koennen von der

Staatsanwaltschaft eingezogen und vernichtet werden.  
Kalypso Media GmbH behaelt sich ausdruecklich zivilrechtliche  
Schadensersatzansprueche vor.  
Fuer den Fall dass eine Bestimmung dieses Vertrages ganz oder  
teilweise unwirksam ist oder wird, bleibt die Wirksamkeit der  
Uebrigen Bestimmungen hiervon unberuehrt.

**Kalypso Media GmbH**  
**Wilhelm-Leuschner-Str. 11-13**  
**67547 Worms**

**Tel. 06241 / 506 19-00**  
**Fax. 06241 / 506 19-11**

**[www.kalypsomedia.com](http://www.kalypsomedia.com)**

# CREDITS

## KALYPSO MEDIA GROUP

### MANAGING DIRECTORS

Simon Hellwig  
Stefan Marcinek

### HEAD OF FINANCE

Christoph Bentz

### HEAD OF GAME PRODUCTION

Timo Thomas

### GAME PRODUCERS

Dennis Blumenthal  
Christian Schlüter

### HEAD OF MARKETING

Anika Thun

### MARKETING ASSISTANT

Jessica Immesberger

### BUSINESS DEVELOPMENT

#### MANAGER

Johannes S. Zech

### PRODUCT MANAGER

Marian Denefleh

### HEAD OF ART DEPARTMENT

Joachim Wegmann

### ART DEPARTMENT

Simone-Desiréé Rieß  
Anna-Maria Heinrich  
Thabani Sihwa  
Anna Owtschinnikow

### VIDEO CUTTER

Michele Busiello

### PR DEPARTMENT

Mark Allen  
Ted Brockwood  
Bernd Berheide

### QA & SUBMISSION MANAGER

Martin Tugendhat  
Roman Eich

### SOCIAL MEDIA MANAGER

Bettina Albert

### LOCALISATION MANAGER

Sebastian Weber

### SUPPORT & COMMUNITY MANAGEMENT

Tim Freund

### KALYPSO MEDIA UK

Andrew Johnson  
Mark Allen  
Kayleigh Gilkerson

### KALYPSO MEDIA USA

Mario Kroll  
Ted Brockwood  
Theresa Merino  
Lindsay Schneider

### KALYPSO MEDIA DIGITAL

Jonathan Hales  
Andrew McKerrow

# REALMFORGE STUDIOS

## TECHNICAL LEAD

Korbinian Abenthum

## CREATIVE LEAD

Christian Wolfertstetter

## ART DIRECTION

Victor Linke

## PRODUCING

Thomas Blickling

## CODING

Julian Moschüring

Jörg Böhnel

Markus Mayr

Christian Werle

Immanuel Scholz

## LEVEL DESIGN

Sebastian Nussbaumer

Janos Toth

Philipp Grundmeier

## GRAPHICS

Christopher Mertig

Daniel Gehrlein

Martin Kepplinger

Alexander Schonka

Mengyue "Lily" Zhu

Maxim Simonenko

## PROJECT LEAD

Benjamin Rauscher

## SPECIAL THANKS

Joachim Segler

Norman Münnig

Stephan Holata

Fabian Peter

Mengxing "Lucy" Zhu

Andy Pazur

## MOCAP ACTORS

Anton Maasberg

Sarina Schönher

Kristien Lachenmair

Alexander Mattheis

Annika Strauss

## MUSIC & SOUNDFX

### MUSIC

Daniel Pharos  
Dominik Morgenroth  
[KnightsOfSoundtrack.com](http://KnightsOfSoundtrack.com)

### SOUND DESIGN & AUDIO INTEGRATION

Daniel Pharos

**"DARK INSIDE"**  
Music & lyrics by  
Daniel Pharos  
Vocals by Sonja  
Kraushofer, engineered by  
Martin Höfert  
Nachtmahr Remix by  
Thomas Rainer  
(Nachtmahr.at)

**ANGEL VISION VOCALS**  
Kathrin Strasser,  
engineered by Dominik  
Morgenroth

**CUTSCENE MASTERING &  
ADDITIONAL CUTSCENE  
SOUNDS**  
Till Wollenweber

**SPECIAL THANKS**  
Bastian Kieslinger

## CHARACTER MODELS

**CREATURE FACTORY**  
Thorsten Brockmann  
Jörg Reuß

## ANIMATION OUTSOURCING

**PIXABLE**  
Oswin Skomroch

## MOTION- CAPTURE STUDIO

**GOTOXY**  
Frank Zwick  
Sven Fiebiger

## COMIC SEQUENCES

**THOR3D**  
Bruno Ljustina

## FLASHBACK VIDEO & MARKETING TEASER

**THE LIGHT WORKS**  
Tobias Richter  
Jennifer Marx  
Oliver Nikelowski  
Arne Langenbach  
Romin Afschar  
Enrico Weinert

## PARTNER

**GAME ENGINE**  
DARK uses Havok™. (C)  
Copyright 1999-2013 Havok.  
com, Inc. (and its Licensors).  
All Rights Reserved. See  
[www.havok.com](http://www.havok.com) for details.

**ANIMATION SYSTEM**  
Uses Granny Animation.  
Copyright (C) 1999-2013 by  
RAD Game Tools, Inc.

**PHYSICS ENGINE**  
Uses PhysX® by NVIDIA

**PATHFINDING & NAVMESH  
GENERATION**  
Featuring xaitment  
technology

**AUDIO ENGINE**  
FMOD Sound System,  
Copyright (C) Firelight  
Technologies Pty, Ltd.,  
1994-2013.

**XNA BUTTON PACK 3**  
by Jeff Jenkins

## QA

**IBETA QUALITY  
ASSURANCE**  
Mike Stark  
Ian Thorne  
Tyler Barbachano

**GLOBALOC - THE GAME  
LOCALIZATION COMPANY**  
Daniel Langer  
Holger Mischke

## SOUND RECORDING

**TONEWORX**  
Jörg Mackensen  
Andreas Gensch  
Mathias Geissler

Peter Haubenschild  
Martin Schmidtke

## MIT DEN STIMMEN VON

Bernd Rumpf  
Betram Hiese  
Christian Rudolf  
Christine Pappert  
Christos Topulos  
Erik Schäffler  
Frank Stieren  
Holger Löwenberg  
Jennifer Harder-Böttcher  
Jens Wendland  
Joscha Fischer-Antze  
Konstantin Graudus  
Marie Biermann  
Marion von Stengel  
Martin Sabel  
Merete Brettschneider  
Michael Bideller  
Michael Lott  
Ole Jacobsen  
Peter Weis  
Robert Kotulla  
Sascha Dreager  
Tobias Schmidt  
Wolfgang Berger

## LEKTORAT

Falko Löffler  
Dr. Barbara Rauscher

## SPECIAL THANKS

### PLAYTESTING

Florian Jindra  
Leonie Buse  
Isabell Reis  
Andrash Groth  
Lucas Sass  
Bartholomäus Baur  
Daniel Seidl  
Philipp Hellmann  
Ralf Hüwe  
Martin Hones  
Thomas Limbrunner  
Tien Doan  
Dominik Süßenbach  
Marijke Drenth  
Ramona Pügerl  
Peter Huber  
Martin Kristof  
Alexander Grundmeier  
Philipp Freyer  
Robert Schrader  
Benjamin Theurer  
Felix Murr

LE XCHIMP

powered by Havok Vision Engine



AI featuring xaitment technology



Uses Granny Animation.

Copyright (C) 1999-2013 by RAD Game Tools, Inc.



PhysX by NVIDIA



Audio engine: FMOD

Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2013.



Copyright © 2012 Alienware Corporation. All rights reserved.





 **REALMFORGE**  
GAME DEVELOPMENT STUDIO

**kalypso**

DARK Copyright © 2013 Kalypso Media Group. All rights reserved. Developed by Realmforge Studios. Published by Kalypso Media GmbH. All other logos, copyrights and trademarks are property of their respective owners.